Variables:

Asignar valor a algo para utilizar más tarde.

Strings:

Son caracteres alfasbeticos o numericos entre comillas dobles o simples.

Funciones:

Son objetos para agrupar varios procesos dentro de uno que se pueden invocar cuándo se requieran.

Argumento: son los procesos que se le da a una función y para qué van a ser utilizadas.

Return: es lo que nos develve la función.

Declaraciónes:

Son condiciones para pedrir que se nos de un return de la función generando un filtro entre más de una variable.

Valores booleanos:

Nos devuelve true or false; encendido o apagado; defined or undefined; etc.

For:

Se utiliza para declarar variables que se repetiran en bucle y se utiliza una expresión condicional para declarar la falsedad de esta condicion para frenar así el bulce. Por últimi esta esta formada por una incrementación (++) de nuestra variable y todas separadas por ;.

&& o función "Y":

Se utiliza para evaluar 2 expresiones y devolvera verdadero en caso que todas sean verdaderas, si hay una o más que no cumpla las ccondisiones return false.

|| o función "O":

Se utiliza para evaluar 2 expresiones y devolvera verdadero en caso que todas o una sea true; en caso de que todas sean falsa todas son falsas.

! o función contrario/opuesta/distinto:

Se utiliza para mostrar el resultado opuesto o distinto de una función o variable.

Array:

Listado de objetos agrupados entre corchetes para realizar un seguimiento de varias cosas.